Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Nostradamus

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti sankcionisanje korisnika**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 8.3.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Svrkota Katarina |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. [Uvod 4](#_bookmark0)
   1. [Rezime 4](#_bookmark1)
   2. [Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_bookmark2)
   3. [Reference 4](#_bookmark3)
   4. [Otvorena pitanja 4](#_bookmark4)
2. [Scenario davanja](#_bookmark5) predviđanja 4

[2.1 Kratak opis](#_bookmark6) 4

[2.2 Tok dogadjaja](#_bookmark7) 4

2.2.1 Administrator uspešno sankcioniše korisnika 4

2.2.2a Neuspešno sankcionisanje korisnika- pokušaj umanjenja bodova za nedozvoljenu vrednost 5

[2.3 Posebni zahtev](#_bookmark7)i 6

[2.4 Preduslovi](#_bookmark7)  6

[2.5 Posledice](#_bookmark7)  6

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Uvod

* 1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju ankete, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljnegrupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektnizadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebefunkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process2000

## Otvorenapitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario sankcionisanja korisnika

2. 1. Kratak opis

Administrator ima opciju da sankcioniše korisnika smanjujući mu skor. On to može učiniti u bilo kom trenutku za proizvoljan broj poena. Nije nužno da smanji skor ukoliko je obrisao predviđanje (možda je npr. korisnik slučajno objavio besmisleno predviđanje). Takođe može smanjiti skor i bez brisanja predviđanja(npr. ako misli da korisnik namerno povećava težinu svojih predviđanja ili moderator ne obavlja svoje funkcije savesno)

* 1. Tok dogadjaja
     1. Administrator uspešno sankcioniše korisnika

1. Administrator otvori nalog korisnika kog želi da sankcioniše
2. Administrator klikne na ikonicu za umanjivanje skora korisnika (crvena zastava)
3. Otvara se prozor u kome administrator može da unese za koliko bodova želi da umanji korisnikov skor
4. Administrator pritisne dugme umanji
5. Sistem umanji skor korisnika
   * 1. Neuspešno sankcionisanje korisnika –pokušaj umanjenjabroja bodova za nedozvoljenu vrednost (znak, decimanli broj, negativni celi broj, prazno polje...)
6. Korak 1 isti kao kod scenarija 2.2.1
7. Korak 2 isti kao kod scenarija 2.2.1
8. Korak 3 isti kao kod scenarija 2.2.1
9. Korak 4 isti kao kod scenarija 2.2.1
10. Pojavi se opomena da je u polje za smanjenje bodova unešena nedozvoljena vrednost
    1. Posebnizahtevi

Nema.

* 1. Preduslovi

Administrator mora da bude ulogovan.

* 1. Posledice

U bazi se menja skor korisnika koji je sankcionisan.